

Beste Curling vrienden- en vriendinnen,

Vanaf september 2017 keert de Monday Night League weer terug bij Curlingbaan Zoetermeer!

DEELNAME

Er is plaats voor maximaal 12 teams. Deze teams spelen in principe vanaf 20:00 om de week een wedstrijd. Bij maximaal 6 teams worden de data van groep A als speeldata gehanteerd.

INSCHRIJFGELD

Het inschrijfgeld voor de MNL bedraagt 455 euro per team (maximaal 6 spelers). Per NCB verenigingslid ontvangt het team een korting van € 7,50 op het inschrijfgeld. Voor de winnaars zijn geldprijzen beschikbaar. De prijzenpoule wordt aan de hand van het definitieve aantal teams vastgesteld.

Speeldata groep A

Maandag 04 september 2017
Maandag 18 september 2017
Maandag 02 oktober 2017
Maandag 16 oktober 2017
Maandag 30 oktober 2017
Maandag 13 november 2017

Speeldata groep B

Maandag 11 september 2017
Maandag 25 september 2017
Maandag 09 oktober 2017
Maandag 23 oktober 2017
Maandag 06 november 2017
Maandag 20 november 2017

Speeldata Eerste Divisie

Maandag 08 januari 2018
Maandag 22 januari 2018
Maandag 05 februari 2018
Maandag 19 februari 2018
Maandag 05 maart 2018
Maandag 19 maart 2018

Speeldata Eredivisie

Maandag 15 januari 2018
Maandag 29 januari 2018
Maandag 12 februari 2018
Maandag 26 februari 2018
Maandag 12 maart 2018
Maandag 26 maart 2018

INSCHRIJVING

Teams kunnen zich aanmelden tot 28 juli 2017 aanmelden via het bijgevoegde inschrijfformulier. Voor vragen of meer informatie mailt u naar info@curlingbaan.nl

Individuele aanmeldingen zijn ook welkom, waar mogelijk helpen wij de individuele deelnemers graag om een team te formeren of aansluiting te zoeken bij één van de bestaande teams.

REGLEMENT MNL 2017-2018

Op alle diensten van Curlingbaan Zoetermeer zijn de Algemene Voorwaarden van toepassing. In het kader van de MNL wordt gespeeld volgens de WCF-regels met uitzondering van onderstaande regels:

Teamsamenstelling: Je mag je voor de league opgeven met maximaal 6 spelers. Alle deelnemers aan de MNL moeten lid zijn van een van de 4 curlingclubs in Nederland (CCT, CCU, CC PWA of CCF) of in het bezit zijn van de CBZ Baanpermissie.

Het officiële team mag uitsluitend aangevuld worden tot maximaal 6 personen tijdens de 'winterstop' in de maand december. Er mogen geen spelers gewisseld worden.

Een wedstrijd mag gestart worden met drie spelers, maar daar staan sancties op. Het eerste end gaat verloren met 2 stenen. De hammer in het 2^e end wordt bepaald door de Draw Shot Challenge. De wedstrijd blijft maximaal 8 ends, dus er worden maximaal 7 ends gespeeld. Als er minder dan 3 spelers aanwezig zijn bij aanvang van de wedstrijd, dan gaat de wedstrijd verloren.

Er mag maximaal 1 invaller (speler die niet als het officiële team is opgegeven) opgesteld worden. Deze invaller mag slechts voor één team in dezelfde groep/divisie uitkomen en ten minste 2 spelers uit de line-up bij inschrijving moeten iedere wedstrijd meespelen. Invallers mogen uitsluitend in het front-end stenen gooien. Indien een team een wedstrijd niet kan spelen, gaat de wedstrijd verloren, tenzij de tegenstander akkoord gaat met een datum voor een inhaalwedstrijd (ijshuur voor eigen rekening). Let op Play-off/Finale wedstrijden kunnen in principe niet worden ingehaald. Overige wedstrijden dienen voor het einde van de Round Robin te zijn ingehaald

Alle deelnemers worden geacht de WCF regels te kennen en zich te gedragen conform "the true spirit of curling". Waar het reglement niet voorziet zal de wedstrijdleiding beslissen. De beslissing van de wedstrijdleiding is definitief en kan niet worden aangevochten.

5-minute practise: de eerste 5-minute practise start om 20.00uur. De aanvang voor de tweede 5-minute practise is rond 20.06u. De volgorde en steenkleur voor de practise zijn van te voren bepaald. Het bovenste (eerste) team in het schema heeft donkere (blauwe) stenen en 'first practise'.

Draw-challenge: Aan het eind van de practise vindt er één draw-challenge plaats voor de hammer. Het team wiens draw het dichtst bij de button ligt heeft gewonnen. Indien geen van beide stenen in het huis liggen moet er getost worden. De winnaar van de draw-challenge krijgt de hammer in het eerste end. In de Round Robin zal de drawshot meetellen voor de ranking.

Wedstrijd: De wedstrijd start direct na de 2^e practise + draw challenge. Elke ronde wordt gespeeld over 8 ends, met evt 1 extra end in geval van gelijke stand. Indien er niet gescored wordt in het extra end, verliest het team dat de hammer in het extra end heeft. Een wedstrijd mag na het 5e end worden opgegeven. Na 22:15u mag er geen nieuw end meer worden begonnen, tenzij een extra end noodzakelijk is.

Gedragcode: alle spelers dienen zich sportief en hoffelijk te gedragen. Wangedrag van een speler/team kan worden bestraft met een 'drawshotpenalty', verlies van de wedstrijd en/of schorsing van het gehele team voor 1 of meer rondes.